



Rat konzola

Još bih se prije nekoliko godina na prijedlog da posvetimo temu broja konzolama za igranje nasmijao, čudeći se onome tko bi mi to sugerirao. Pitao bih ga zar mu nije poznato s koliko mi podcjenjivanja gledamo na konzole i koliko držimo da je igranje na računalu viša razina igranja? Ali vremenom su konzole napredovale, proširili su se LCD televizori, igre su postajale sve bolje, pa više ni mi nismo bili isključivi. Uostalom, daleko nam je važnije dobro se igrati i zabaviti negoli gledati na čemu se netko igra... Tako smo počeli polako pratiti i taj svijet - što kroz opise igračih naslova, a što kroz prikaze novih verzija konzola. Samo što se konzole dugo eksploatiraju i rijetke su smjene generacija, rjeđe čak i od objava novih Windowsa, pa tako i nije bilo baš puno povoda za pisanje o samim uređajima.

No upravo se prošlih tjedana dogodio dugo čekani izlazak na tržište PlayStationa 4 i Xboxa One. I baš to dugo iščekivanje objave hardverski bitno unaprijedenih konzola nove generacije omogućilo je proizvođačima stvaranje nabrijane atmosfere, koju su potpaljivali tijekom godine objavljujući malo-pomalo čime misle pridobiti nove kupce. Ta se taktika pokazala izvrsnom i oba su je proizvođača primjenjivala na isti način, sinkronizirano istupajući u javnosti i plasirajući svakih par mjeseci novu porciju "detalja". Na koncu, kada su konzole doista krenule put kupaca, više i nije bilo nekih velikih novosti, ali je nastao tako velik interes da ni jedan ni drugi proizvođač nisu mogli u punoj mjeri opskrbiti sva važnija tržišta, pa tako ni u nas konzole neće službeno doći u prodaju prije kraja siječnja, što je oko dva mjeseca nakon službenog početka prodaje.

Stvorila se i neka umjetna podjela na dva tabora, obožavatelje Plejke i Xboxa, što je izgleda tipična pojava za kompjuteraše, *gamere*, pa i konzolaše. Među tom publikom oduvijek je bilo popularno svrstavati se na jednu stranu i dokazivati koliko su oni drugi jadni i niškoristi, znači reći da je Linux bolji od Windowsa (ili obrnuto), ratovati oko Intela i AMD-a, pa Nvidije i Atija, iOS-a i Androida i da dalje ne nabrajamo, pa se tako mnogi dijele i na fanove PS4 odnosno Xboxa te pritom do krajnosti preziru drugu stranu. U nas je

broj fanboja PS4 daleko veći, što i nije čudo s obzirom na dugu tradiciju i lokalnu podršku, koja je u slučaju Xboxa potpuno izostala (čak ni danas ne postoji).

Imali smo silnih problema s nabavkom novih konzola; čak smo ih pokušavali kupiti u okolnim zemljama, ali ni to nije bilo izvedivo krajem studenog. Na koncu smo, uz veliki trud sonyjevaca, koji se bave distribucijom PlayStationa u nas, te djelatnika pulskog Info Marka, koji će prodavati Xbox, dobili daleko prije službenog početka prodaje obje konzole i beskrajno obradovali svoje recenzente, prekaljene *gamere* i gurue za igranje na svim platformama Daniela Lučića i Antu Vrdeđu.

Plod je sve te tarapane tema broja koja je nastala u stilu spomenuta dva tabora - svatko od autora unaprijed je zauzeo svoj stav i dosljedno ga branio kroz cijelu temu. Sve što je u vezi PS4 napisano Antino je djelo, a sve što se odnosi na Xbox pisao je Daniel. Tema je vrlo opširna, no stvarana je bez kočnica i bilo kakvih autorskih ograda. Bit će vam sigurno zabavno čitati prepucavanje dvaju prijatelja oko pitanja koje se provlači kroz cijelu temu - koju konzolu izabrati?

I bez brige, ovaj vas put neće na kraju teksta dočekati mlaka kamilica u obliku otrcanog savjeta - neka svatko sâm odluči što je najbolje za njega! Naši autori nemaju inhibicija kada treba javno reći što misle o uređajima koje su opisali i kakve im ocjene daju.

U nekim svojim dugoročnim planovima za ovaj mjesec planirali smo u prvi plan istaknuti kao temu ekstremni PC, tj. slaganje računala iz snova. Konzole su preuzele glavnu ulogu, ali nismo odustali ni od XPC-a, pa je Denis iz Bug Laba pripremio pregled najboljeg što biste si mogli i morali izabrati ako ne znate što je to kriza i nemate ograničen budžet, a želite imati top-top računalo, sposobno za sve zamislive zadatke.

U isto vrijeme Davor se bavio testiranjem nove vrste prijenosnika, tzv. hibridnih *ultrabookova*, koji nude u raznim varijacijama i svojstva *ultrabookova* i svojstva tableta.

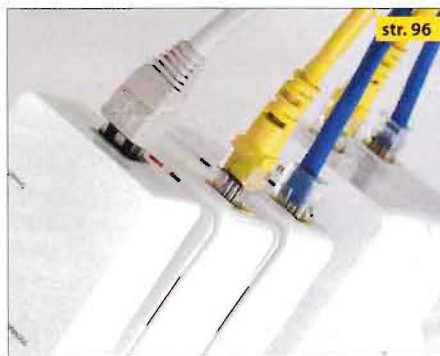
Za kraj siječnja pripremamo vam nešto novo i posebno: prvi Bug Future Show, ali o tome više informacija potražite na našim web stranicama.

Oduvijek je bilo popularno svrstati se na jednu stranu i dokazivati koliko su oni drugi jadni i niškoristi, znači reći da je Linux bolji od Windowsa (ili obrnuto), ratovati oko Intela i AMD-a, pa Nvidije i Atija, iOS-a i Androida i da dalje ne nabrajamo, pa doista nije nikakvo čudo da se sada svi dijele na fanove PS4 odnosno Xboxa i pritom do krajnosti preziru drugu stranu



str. 82

Sve su brojnija hibridna računala - Donose kombinaciju *ultrabookova*, ekrana osjetljivih na dodir i autonomnih ekrana koji se pretvaraju u tablete



str. 96

Mreža kroz struju - Prikupili smo Powerline adaptore dostupne u nas, testirali brzinu prijenosa podataka i opisali svojstva ovih vrlo korisnih sprava



str. 62

Brkati autori teme broja - Danny_HR i HR_The_Butcher prave brke krijtu, ali svoju konzolašku opredijeljenost ne! Jasno su i glasno napisali tko im je draži i za koga bi život dali (jasno, virtualni)